KLAX

取扱い説明書



任天堂

ファミリー コンピュータ・ファミコン

HFC-V6

使用上の注意

①プレイ後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。

②精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックはさけて下さい。
また絶対に分解しないで下さい。

③カートリッジの端子部に手で触れたり、水でぬらすなどして汚さないようにして下さい。
故障の原因となります。

④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。故障の原因となります。

⑤テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをするようにして下さい。

⑥長時間ゲームをする時は、健康のため約1時間ごとに10分から20分の小休止をして下さい。

このたびは、ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ「クラックス」をお買上げいただきまして、誠にありがとうございました。

プレイされる前に、取扱いかた、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

◆目次◆

WHAT IS KLAX(KLAXって何?)

ＫＬＡＸはＡtari Games 社が1990年春にアーケードで発表したゲームです。

ＫＬＡＸとは10種類のタイルを積み上げていき、同じ種類のタイルで縦、横、斜めの列を作るだけの単純なゲームです。しかし、とっさの判断力や、素早い操作、大技を狙う美学など色々な要素が混じって、単純なパズルゲームとは違った面白さがあります。

また、独自のラウンドセレクトシステムにより、初心者からベテランまで、パスワードなどを使うことなく、楽しむことができます。

各面で出される５種類の問題を次々とクリアしていき、最終面を目指してください。

２人同時プレイで競争することもできます。

あなたもがんばって、BIG-Xに挑戦してください。

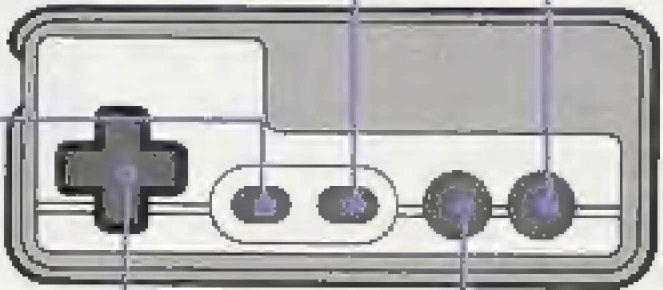
コントローラーの使い方

STARTボタン

ポーズに使用します。

SELECTボタン

未使用



Aボタン

パドルに乗ったタイルを下に落します。

十字キー

←→パドルを左右に動かす。

↓タイルを速く転がします。

↑パドルに乗ったタイルを上にはね上げます。

Bボタン　未使用

ゲーム開始の前に

①ファミコンに「KLAX」のカートリッジを正しくセットしてください。電源を入れるとタイトル画面が表示されます。



②パッドの↑↓を使って箱型のカーソルを動かして下さい。
START、OPTIONS、STUFFの3つの中から希望のオプションを選び、Aボタンを押してください。

START———ゲームを開始する。
OPTIONS———オプションメニューを見る。
STUFF———付属機能を見る。(プロブボール サウンドテスト等)

＊プロブボールはSTUFFメニューに含まれています。プロブボールはこの10年間でもっともばかげた遊びです。ただ楽しんで頭を使わずに自爆させないようにしましょう。このモードはクラックスとは何の関係もありません。ただのオマケですが、ヒマつぶしにぜひご利用ください。

オプションメニュー

タイトル画面の中からOPTIONSを選択すると、さまざまな設定ができるオプションメニューが表われます。ここでは次のような設定が行なえます。

DROP METER：ON／OFF――ドロップメーターの表示／非表示を切り替えます。
DIFFICULTY：EASY／MIDIUM／HARD――難易度の設定を行ないます。
RAMPING：ON／OFF――時間難易度（時間がたつごとに難しくなる）の有無。
SOUND FX：OFF／ON／LOW VOLUME――効果音の有無／小音量を設定します。
MUSIC：――BGMを6曲の中から選択します。
EXIT：――タイトル画面に戻ります。

1PLAYERゲームの遊び方

◆ラウンドセレクト

1PLAYERゲームを選択すると、次のようなセレクト画面が表示されます。これはプレイヤーのレベルに合わせて、PLAYする面（KLAXではWAVEと呼びます）を選ぶためのラウンドセレクト面です。WAVEの数が多いほうが難しくなります。



たとえば、WAVE1から始めてWAVE5までをクリアすると6、11、16のWAVEを選べるラウンドセレクト面が表示されます。上級者は最高位のWAVEを選ぶことにより、つねに難しい面に挑戦することができます。WAVEを開始するにはSELECTボタンか十字ボタンで手印を移動しSTARTボタンを押してください。

また、「3drops」などのように表示される数は、ドロップメーターの数を表しています。ドロップメーターとは受けそこ

なって落としてもよいタイルの数を表すメーターです。ラウンドセレクト面が表示されるごとに、ドロップメーターはクリアされます。

◆画面の説明

WAVEが始まると次の様な画面になります。



上から落ちてくるタイルをパドルで受け、十字キーで好きなところにパドルを動かし、Aボタンで落とします。縦、横、斜めに同じ色のタイルが3枚以上そろうとそのタイルは消滅します。(これをKLAXといいます。)

◆KLAXの基本パターン

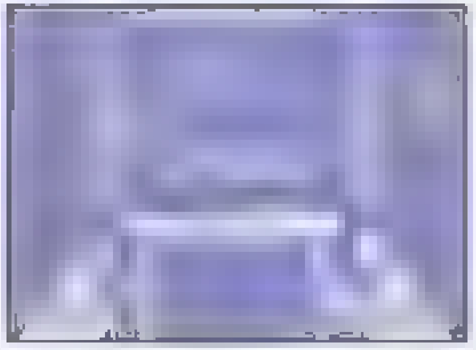
KLAXの基本パターンは図のとおりです。4個のKLAXは2KLAX、5個のKLAXは3KLAXにカウントします。



◆ゲームの目的

各WAVEでは、ある目的が課せられます。この目的を達成することで、そのWAVEをクリアしたことになります。パドルには5個までタイルをのせておくことができますが、それ以上は転がり落ちてしまい、ドロップメーターが1つ点燈します。ドロップメーターが全部点燈するとゲームオーバーです。パドルの下にも縦、横5個ずつしかタイルを積み上げることができず、それ以上は落とすことができません。箱が一杯になってもゲームオーバーです。

各WAVEでスタート時に与えられる課題は次の5種類に分類できます。WAVEが進むと、Xの数字が増えていきどんどん難しくなっていきます。WAVEノルマの残りはゲームプレイ中画面中央に表示されます。



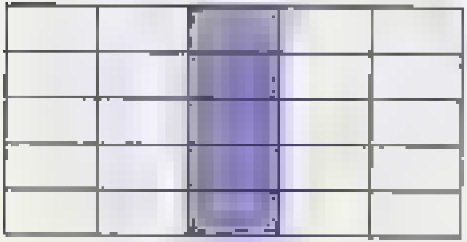
- I　X個のKLAXを作る。
- II　斜めのKLAXをX個作る。
- III　Xポイントを得る。
- IV　X個のタイルを受ける。
- V　X個の横のKLAXを作る。

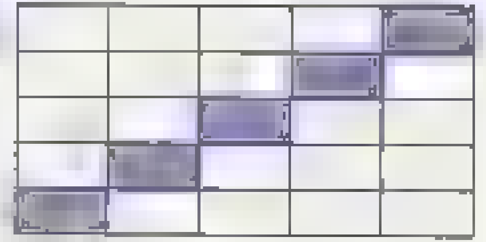
◆タイルの種類

タイルの種類は赤、青、緑、白、黒、黄、ピンク、水色、オレンジの9種類。また時々現われる点滅するタイルはワイルドタイルといい、すべてのタイルとして使うことができます。

◆得点

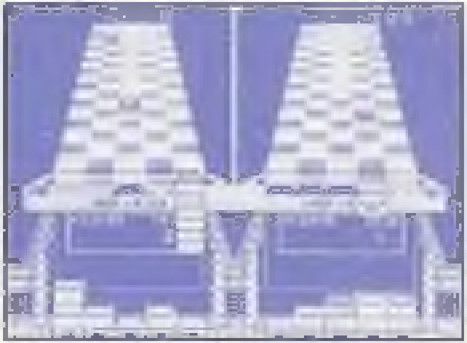
KLAXの作り方によって得点が大きく違います。斜めを効果的に作るのが高得点のポイントです。





タテ	50点	ヨコ	1,000点	ナナメ	5,000点
タテ4つ	10,000点	ヨコ4つ	5,000点	ナナメ4つ	10,000点
タテ5つ	15,000点	ヨコ5つ	10,000点	ナナメ5つ	20,000点

2PLAYERゲームの遊び方



レベルセレクト画面中（右上にOTHER PLAYER:の表示があるとき）に2コントローラーのAボタンを押すと右のような画面になり2PLAYERゲームが始まります。これは対戦ではありません。WAVEのクリアのスピードを競争します。ゲームのしかたは1PLAYERと同じです。

高得点のテクニック

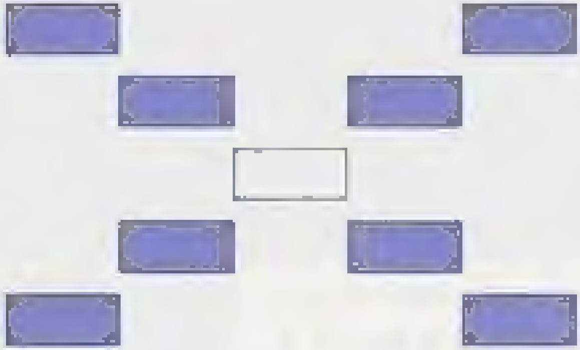
◆複合ＫＬＡＸ

次のように「待ち」を作り複数のＫＬＡＸを同時に作成することが、高得点、早期クリアのカギです。ワイルドタイルを効果的に使いましょう。



◆大ワザ

WAVE6などのヒントで登場する「BIG-X」を作ることができれば、ラウンドを大きく進めることができます。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区[illegible] ハドソンビル TEL 011-[illegible]
東京支社　〒162 東京都新宿区[illegible] ハドソンビル TEL 03-[illegible]
大阪支店　〒542 大阪市[illegible] TEL 06-[illegible]
営 業 所　札幌・名古屋・福岡